



```
#include <LCD5110_Graph.h>
```

```
// CLK - Pin 3 // Din - Pin 4
// DC - Pin 5 // CE - Pin 6
// RST - Pin 7 // VCC +5v
// GND GND // BL pin 13 para retroiluminacion
```

```
LCD5110 mipantalla(3,4,5,7,6);
// extern unsigned char MediumNumbers[];
// extern unsigned char BigNumbers[];
extern unsigned char SmallFont[];
// extern unsigned char TinyFont[];
int contrast = 60; //contraste que hay que ajustar para cada pantalla normal es 60
```

```
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  mipantalla.InitLCD(contrast);
  mipantalla.setFont(SmallFont);
  pinMode(13,OUTPUT);
}
```

```

int x=40; // coordenada X va creciendo hacia abajo coordenada Y va creciendo hacia la derecha
mipantalla.print("mensaje",CENTER,x);
int y=22; // centro de la pantalla
int t=100;
char mensaje[20];

void loop()
{
  for(int radio=1;radio<22; radio++)
  {
    mipantalla.drawCircle(42,24,radio); // (X, Y, diametro)
    mipantalla.update(); // actualiza pantalla
    delay(150);
    mipantalla.clrScr();
  }
  for(x=0;x<10;x++)
  {
    mipantalla.drawRoundRect(0,0,83,47);
    mipantalla.drawRoundRect(2,2,81,45); // (X,Y hasta X,Y)
    sprintf(mensaje,"Seg. %d",millis()/1000);
    mipantalla.print(mensaje,CENTER,6);
    mipantalla.update(); // actualiza pantalla
    digitalWrite(13,1); // enciende retroiluminacion
    delay(5);
    digitalWrite(13,0); // la apaga
    mipantalla.invert(true); // inversion de pantalla
    delay(100);
    mipantalla.invert(false);
    delay(500);
  }
  mipantalla.clrScr(); //limpia todo
}

```