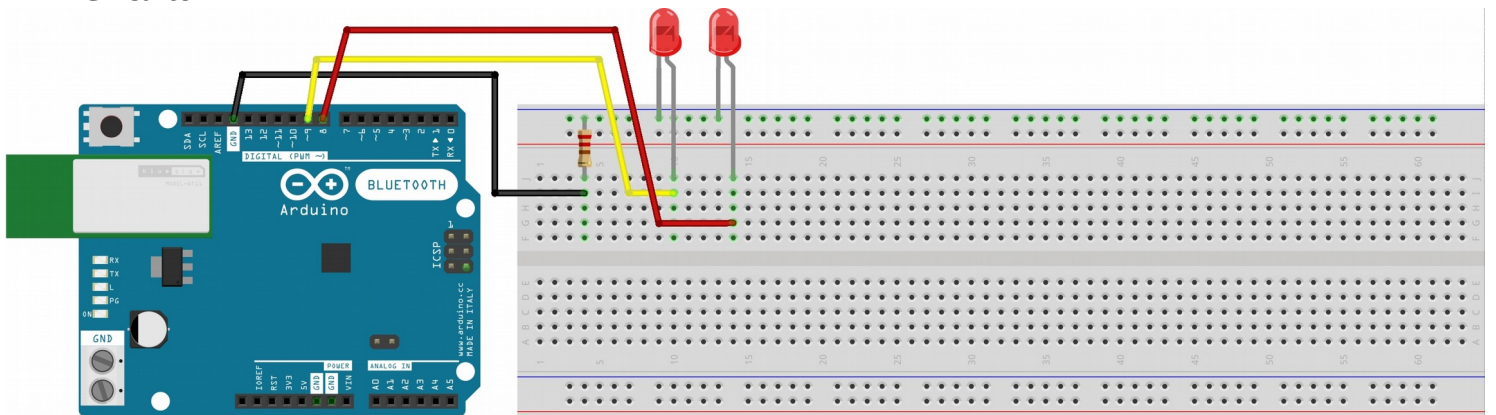


USO DE IF / ELSE

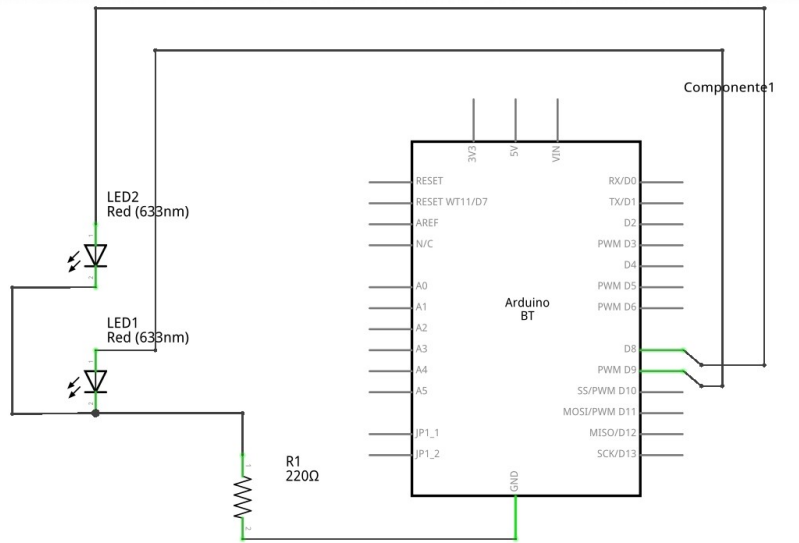
Metas:

- Uso de variable y de condicionales *if/else*
 - Definición de variable como entero (explicar otros tipos de variables)
 - Asignación de valor inicial
 - Visibilidad
 - Uso de *define*

Circuito



fritzing



fritzing

PROGRAMA

```
/*
  Blink
  los led conectados al digital 8 y 9
  el otro polo conectado al GND con una resistencia intercalada para no quemar nada
  variables para recordar el estado de cada led
*/

#define t 1000 // define el tiempo de intermitencia

int leda = 1 // al inicio dejaremos encendido el led A

void setup()
{
  // inicializa pin 8 y 9 como output.
  pinMode(8 , OUTPUT);
  pinMode(9, OUTPUT);
  digitalWrite(8, HIGH);
  digitalWrite(9, LOW);
}

void loop()
{
  if(leda == 1) // si estaba encendido lo apago
  {
    digitalWrite(8, LOW);
    leda = 0; // apunto que ahora queda apagado
    digitalWrite(9,HIGH); // enciendo el B
  }
  else
  {
    digitalWrite(8,HIGH);
    digitalWrite(9,LOW);
    leda = 1;
  }
  delay(t); // espera t milisegundos
}
```

Ejercicios

- Instalar un nuevo diodo y controlarlo con if/else de manera que solo uno de los tres esté encendido cada vez.
- Sugerencia: encadenar if/else